

CARTA FANTASMA

Carta rinvenuta accidentalmente in un gioco aperto o preesistente o che si accompagna allo scarto.

1° caso - rinvenuta accidentalmente in un gioco aperto nel proprio tempo di gioco e **prima dello scarto**: se la carta non è compatibile solo ed esclusivamente nel gioco dove è presente è considerata carta penalizzata e trattata come tale.

2° caso - rinvenuta accidentalmente in un gioco aperto nel proprio tempo di gioco **dopo lo scarto e prima della pesca dell'avversario**: se la carta non è compatibile solo ed esclusivamente nel gioco dove è presente, è considerata carta penalizzata e trattata come tale.

3° caso - rinvenuta in un gioco preesistente: se la carta è eccedente al gioco viene considerata **carta penalizzata** ed a prescindere da quale giocatore della coppia ha commesso l'errore, **dovrà essere scartata dal primo giocatore di turno** dopo il suo rinvenimento al termine del proprio tempo di gioco. **Il gioco è congelato definitivamente ed i punti sono considerati positivi così come l'eventuale burraco** esistente, indipendentemente dal momento in cui è stata giocata.

4° caso - rinvenuta in seguito all'aggiunta di una o più carte: queste rimangono sul gioco e **verranno conteggiate negativamente**.

Il gioco è congelato definitivamente e la carta fantasma scartata al termine al termine del proprio turno di gioco.

5° caso - che si accompagna allo scarto: la carta che sta sotto alla carta scartata (a prescindere dal valore) sarà considerata carta esposta e quindi giocata o scartata nella successiva fase di gioco.

(Art. 26 tratto dal Codice di Gara F.I.Bur.)