

BURRACO – CODICE DI GARA in VIGORE dal 15 MAGGIO 2022

Note riassuntive delle modifiche

1. N. 2 ammonizioni nel corso dello stesso Torneo comportano **1VP in meno**
2. Nei Tornei nazionali, regionali e federali è **VIATA** la presenza dell'angolista ai tavoli.
3. **Somma (Punti base)dei punti derivanti da Burrachi, chiusura e BONUS ARBITRALI**
4. Carte esposte: sono considerate esposte anche le carte mostrate dal giocatore che erroneamente ritiene conclusa la smazzata/mano.
5. **Carta/e penalizzate:** poste scoperte al lato del tavolo e scartate secondo norma o conteggiate negativamente.
6. **Legare:** se lanciate o appoggiate lontano dal palo saranno valide ma congeleranno temporaneamente il gioco.
7. **MONITORAGGIO TAVOLI:** l'arbitro può controllare il regolare svolgimento del gioco.
8. **SUGGERIMENTO:** qualsiasi azione verbale o gestuale, implicita o esplicita rivolta al compagno potenzialmente idonea a produrre un illecito vantaggio.
9. **ULTIMO GIOCO EFFETTUATO:** ad una combinazione si legano due o più carte... per ultima carta legata si considera quella di rango maggiore.
10. **La formazione dei tavoli al 1° turno di gioco può essere effettuata a scelta dell'arbitro:**
 - In ordine alfabetico (es. fissi dalla C – mobili dalla L)
 - Per sorteggio
 - Per categorie
 - In base all'ordine d'iscrizione

ART. 3 – Nei Tornei a squadre, al primo turno, i capitani scoprono una carta, quella più bassa indicherà per prima la coppia che giocherà in SALA APERTA, e quale in SALA CHIUSA.

Anche in fase successiva, chi ha il punteggio inferiore...

ART. 5- IRREGOLARITA'NEL MAZZO DI CARTE – Se si presentano 3 K di cuori, uno va considerato penalizzato (ART. 25)

ART. 8- Ispezionare il tallone- Solo il giocatore di turno può farlo, altrimenti si considera suggerimento

ART. 19 – Se lo score resta su tavolo, la coppia preposta alla consegna viene ammonita

Art. 20 – Esposizione posizione ai tavoli. ... Lo score va firmato dall'arbitro quando ci sono correzioni e poi consegnato.

Art. 21 – E' vietato al compagno di chi sta giocando commenti::: anche che un gioco forma un Burraco, muovere le carte, rilevare errori commessi, chiamare l'arbitro prima dello scarto del compagno. **Penalità: ammonizione**

Art. 22 – Suggerimento: Non si ricorda al compagno che è il suo turno.

In caso si verifichi il suggerimento, si pesca o raccoglie e non si fa gioco.

Art. 23 – Se si verifica che il 2° pozzo è irregolare **NON SI RIPRISTINA.**

Art. 25- Carte penalizzate: giocate impropriamente

Art. 28 – Lancio e passaggio di carte: (congelamento) sarà il primo avversario di turno a decidere la collocazione

Art. 29 -: legando carte senza dichiarazione c'è congelamento e interruzione del gioco

Art. 31- Pesca o raccolta andando a pozzo in diretta : l'arbitro sanzionerà l'infrazione congelando i giochi, il giocatore interromperà il gioco e al turno successivo potrà giocare regolarmente.

Art. 33 – Dopo il congelamento di 2 combinazioni (2K +matta) e (3K) è possibile aprirne un'altra con 2K + matta o 3 K

Art. 38 – ritardo nel gioco ... solo ammonizione e invito a velocizzare

Art. 39 – Assenze ...

Art. 41 – Interruzione di un Torneo.

I poteri dell'arbitro

- a) **Sospensione smazzata per controversie e punteggio acquisito alle coppie fino a quel momento**
- b) **Monitorare a sua esclusiva discrezione uno o più tavoli.**

Norme comportamentali

- a) **Disporre le carte a ventaglio**
- b) **Raccogliere dal monte degli scarti , portare le carte in mano prima di effettuare nuovi giochi**
- c) **Evitare di tenere sul tavolo oggetti personali.**

Docente Rosalia Di Marzo