

## Esempi di calcolo riguardanti le velocità

### Calcolo delle componenti della velocità "v" di una particella ★ :

Riferimento S:

Evento 1: particella in  $(x_1, y_1, z_1)$  all'istante  $t_1$ .

Evento 2: particella in  $(x_2, y_2, z_2)$  all'istante  $t_2$ .

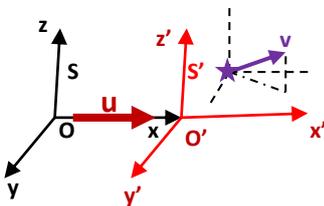
Le componenti della velocità istantanea di ★ saranno date da:

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} ; \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta t} ; \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta z}{\Delta t}$$

Riferimento S' (in moto rispetto ad S con velocità "u" in direzione "x"):

Evento 1: particella in  $(x'_1, y'_1, z'_1)$  all'istante  $t'_1$ .

Evento 2: particella in  $(x'_2, y'_2, z'_2)$  all'istante  $t'_2$ .



Le componenti della velocità istantanea saranno date da:

$$\lim_{\Delta t' \rightarrow 0} \frac{\Delta x'}{\Delta t'} ; \lim_{\Delta t' \rightarrow 0} \frac{\Delta y'}{\Delta t'} ; \lim_{\Delta t' \rightarrow 0} \frac{\Delta z'}{\Delta t'}$$

Scrittura differenziale:

$$\begin{array}{ccc} x'_2 = \gamma(x_2 - ut_2) & y'_2 = y_2 & z'_2 = z_2 \\ x'_1 = \gamma(x_1 - ut_1) & y'_1 = y_1 & z'_1 = z_1 \\ \hline \Delta x' = \gamma(\Delta x - u \Delta t) & \Delta y' = \Delta y & \Delta z' = \Delta z \end{array}$$

$$\begin{array}{l} t'_2 = \gamma(t_2 - ux_2/c^2) \\ t'_1 = \gamma(t_1 - ux_1/c^2) \\ \hline \Delta t' = \gamma(\Delta t - u \Delta x/c^2) \end{array}$$

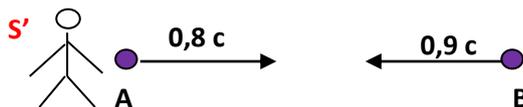
$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{u}{c}\right)^2}}$$

Componenti velocità

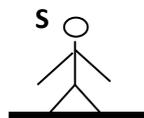
L'operazione consiste nel fare le differenze e passare al limite per  $\Delta t$  e  $\Delta t' \rightarrow 0$ .

$$\left\{ \begin{array}{l} v'_x = \frac{\Delta x'}{\Delta t'} = \frac{\Delta x - u \Delta t}{\Delta t - \frac{u \Delta x}{c^2}} = \frac{v_x - u}{1 - \frac{uv_x}{c^2}} \\ v'_y = \frac{\Delta y'}{\Delta t'} = \frac{\Delta y}{\gamma(\Delta t - \frac{u \Delta x}{c^2})} = \frac{v_y}{\gamma(1 - \frac{uv_x}{c^2})} \\ v'_z = \frac{\Delta z'}{\Delta t'} = \frac{\Delta z}{\gamma(\Delta t - \frac{u \Delta x}{c^2})} = \frac{v_z}{\gamma(1 - \frac{uv_x}{c^2})} \end{array} \right.$$

### Esempio 1



"Interpreto" S come riferimento iniziale ed  $S' \equiv A$  come riferimento secondario; B invece lo "leggo" come la particella, della quale devo determinare la velocità nei vari riferimenti.



S "vede" A e B che si muovono come indicato in figura. Quale è il moto relativo di B rispetto ad S', solidale con A?

Rispetto ad S, io posso interpretare  $S'$  come un riferimento che si muove con velocità  $u = 0,8c$  in direzione dell'asse "+x".

Adesso si tratta di trasformare, in  $S'$ , la velocità della particella B, pari a  $(-0,9c)$  vista da S.

$$u = 0,8c \quad v_x = -0,9c \quad v_y = v_z = 0$$

$$v'_{x'} = \frac{-(0,9c + 0,8c)}{1 + \frac{0,9c \cdot 0,8c}{c^2}} = -\frac{1,7}{1,72}c = -0,988c$$

$$v'_{y'} = 0 \quad ; \quad v'_{z'} = 0$$

La velocità relativa  $v'_{x'}$  rimane comunque inferiore a "c"!!!

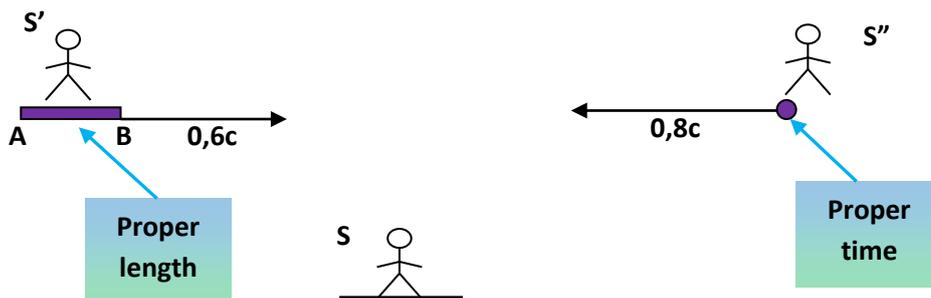
### Esempio 2

Una sbarra, la cui proper length = 1 m, si muove – vista dal riferimento S - con una velocità pari a  $0,6c$  in direzione "+x".

Nello stesso riferimento, una particella si muove in direzione "-x" con una velocità pari a  $0,8c$ .

Trovare il tempo impiegato dalla particella per attraversare la sbarra

- Nel sistema  $S'$
- Nel sistema  $S''$  della particella
- Nel sistema S



Domande a cui bisogna rispondere prima di tutto:

- Quale è il riferimento rispetto al quale l'intervallo di tempo è un proper interval?
- Quale è il riferimento rispetto al quale la lunghezza misurata è una proper length?

$S''$  è il riferimento dove gli eventi avvengono sempre nello stesso punto: la particella, per cui è in esso che si misura il proper time.

$S'$  è il riferimento rispetto al quale la sbarra è in quiete, per cui è in esso che si misura la proper length.

Definizione degli eventi che caratterizzano il problema:

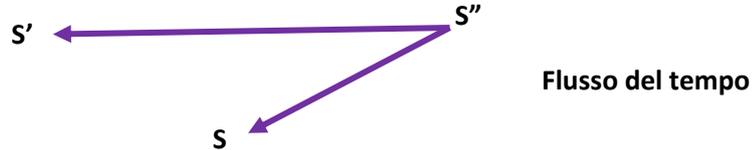
- Evento 1: la particella  $S''$  passa per B  
 Evento 2: la particella  $S''$  passa per A

→ **Determinazione del tempo:**

essendo S'' il riferimento che dà il proper time, noi siamo in grado di definire il tempo andando da S'' ad S' o da S'' ad S usando la formula della dilatazione del tempo.

NON POSSIAMO – INVECE - ANDARE DIRETTAMENTE DA S AD S'.

La situazione è quindi la seguente:



Cominciamo con l'operare in S'.

In questo riferimento si ha la proper length, per cui la lunghezza della sbarra è 1 m. La velocità invece è incognita, per cui va calcolata.

$v = 0,6c$  ;  $u_x = -0,8c \Rightarrow u'_x = \frac{-1,4c}{1+0,48} = -\frac{1,4c}{1,48}$  ;  $L' = 1 \text{ m}$   
 $\Delta t' = \frac{L'}{u'_x} = \frac{1}{\frac{1,4c}{1,48}} = \frac{1,48}{1,4c} = 3,52 \cdot 10^{-9} \text{ sec}$

Per trovare l'intervallo di tempo negli altri riferimenti, noi dobbiamo prima calcolarci i valori di  $\gamma$ .

$$\gamma_{SS'} = \frac{1}{\sqrt{1 - (0,6)^2}} = 1,25$$

$$\gamma_{SS''} = \frac{1}{\sqrt{1 - (0,8)^2}} = \frac{5}{3}$$

$$\gamma_{S'S''} = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{1,4}{1,48}\right)^2}} = \frac{1,48}{0,48} \cong 3,08$$

Quindi:

$$\Delta t'' = \frac{\Delta t'}{\gamma_{S'S''}} = \frac{1,48}{1,4c} * \frac{0,48}{1,48} = 1,14 \cdot 10^{-9} \text{ s} \quad \text{sono arrivato al proper time!!}$$

$$\Delta t = \gamma_{SS''} * \Delta t'' = \frac{5}{3} * \frac{0,48}{1,4c} = 1,90 \cdot 10^{-9} \text{ s}$$

→ **Utilizziamo adesso la contrazione delle lunghezze**

Data la proper length in S', possiamo trovare la lunghezza sia in S che in S'':



Tali lunghezze sono:

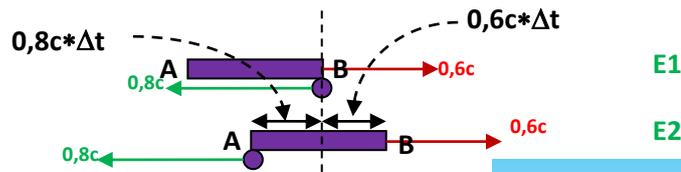
$$L'' = \frac{L'}{\gamma_{S'S''}} = \frac{1}{1,48} * 0,48 \text{ m} (= 0,324 \text{ m})$$

$$L = \frac{L'}{\gamma_{SS'}} = \frac{1}{1,25} = 0,8 \text{ m}$$

Intervallo di tempo in S''

$$\Delta t'' = \frac{L''}{v_{S'S''}} = \frac{1}{1,48} * 0,48 * \frac{1,48}{1,4c} = 1,14 * 10^{-9} \text{ s}$$

Intervallo di tempo in S



$$0,6c * \Delta t + 0,8c * \Delta t = L = 0,8$$

$$\Delta t = \frac{0,8}{1,4c} = 1,90 * 10^{-9} \text{ s}$$

Fra E1 ed E2

la sbarra è avanzata verso destra di  $0,6c * \Delta t$

e

la pallina ha percorso  $0,8c * \Delta t$  verso sinistra.

La lunghezza della sbarra è la somma di ambedue questi percorsi.